Categoria 0 - LEIGO

Pessoa normal, que deseja jogar. Neste estágio, capta bolotas para atingir o nível necessário para admissão na escola de magia.

Estilo Avatar: Pessoa normal

Itens de Captação:

* Bolotas Maduras (200 pontos)
* Bolotas Verdes (50 pontos)
* Acesso a artefatos:
  + Ataque
    - Hematita
  + Defesa
    - Galho de Cedro

Para próxima fase:

* 5.000 pontos
* Um artefato de cada
* Preenchimento de ficha de admissão

Categoria 1 - NEÓFITO

Recém admitido na escola de magia. Neste estágio, capta bolotas e artefatos, enquanto aprende como as magias funcionam. Pode misturar artefatos, mas não utilizar as magias, pois está aprendendo.

Estilo Avatar: Estudante. Item Opcional (badge): Livro.

Novidades do nível:

* Pode misturar artefatos para gerar Itens Mágicos
* Tutorial mais detalhado

Itens de Captação: Pacote Básico

Para próxima fase:

* 10.000 pontos
* 10 Itens Mágicos
* Sucesso na Iniciação Menor (desafio simples).

Categoria 2 – NOVATO

O jogador já passou pela escola e já entende como funciona a produção de itens mágicos. No entanto é um mago extremamente iniciante. É o momento de se divertir experimentando magias e combinações para itens diferentes.

Estilo Avatar: Jovem de túnica lisa de cor clara e sandália. Item opcional: Vassoura.

Novidades do nível:

* Pode fazer magias

Itens de captação

* Pacote Básico
* Acesso a novos artefatos:
  + Prosperidade
    - Casco de Cavalo
  + Estratégia
    - Teia de Aranha

Para próxima fase:

* 100.000 pontos
* 10 Itens Mágicos Diferentes Utilizados

Categoria 3 - APRENDIZ

Neste ponto, quando o jogador já se divertiu com magias diversas, está na hora de desenvolver suas habilidades. Vislumbra-se a admissão em um grupo, de modo a ter objetivos maiores e desenvolvimento mais acelerado. Para tal, pode (e deve) usar um tutor. Um tutor é um Bardo (usuário avançado) que ajudará o Aprendiz a passar pela Grande Iniciação. Neste momento o jogo passa a ser realmente “social”.

Estilo Avatar: Adulto jovem de túnica preta com desenhos e capuz. Item opcional: Candelabro.

Novidades do nível:

* Contato com Tutor e outros tutelados (do mesmo tutor)
* Troca de artefatos
* Possibilidade de especialização numa determinada linha de magia

Itens de captação

* Pacote Completo

Para próxima fase:

* 250.000 pontos
* 20 Itens Mágicos Diferentes Utilizados
* Todas as magias disponíveis de uma linha de magia
* Sucesso na Grande Iniciação (desafio médio

Categoria 4 - INICIADO

Agora o jogador já é um mago de certa experiência, e certa ambição. Nesta fase, fazer parte de um grupo pode (e deve) ser muito interessante. Provavelmente, ele já iniciou seu caminho na especialização em uma arte específica, e deve contribuir com suas habilidades. Além de seus objetivos pessoais, deve começar a pensar em objetivos comuns.

Estilo Avatar: Adulto de túnica roxa enfeitada e chapéu. Item opcional: Varinha mágica.

Novidades do nível:

* Objetivos em grupo
* Troca de Itens mágicos

Itens de captação:

* Acesso a novos artefatos:
  + Ataque
    - Unha de gigante
  + Defesa
    - Escama de cobra
  + Prosperidade
    - Ovo de dragão
  + Estratégia
    - Cogumelo mágico

Para próxima fase:

* 500.000 pontos em média no grupo
* 20 Itens Mágicos Diferentes Utilizando os novos itens
* Todas as magias disponíveis de uma linha de magia

Categoria 5 – BARDO

Se o jogador chegou até aqui, ótimo. É um mago experiente, que pode fazer parte de grupos e deve os Aprendizes. Ao mesmo tempo que começa a ambicionar posições no grupo, deve arregimentar aprendizes. O bardo é, na tradição medieval, um mago contador de histórias.

Estilo Avatar: Adulto (50 anos) de túnica cinza chumbo e chapéu mágico. Item opcional: Harpa.

Novidades do nível:

* Arregimentar Aprendizes

Itens de captação:

* Pacote master

Para próxima fase:

* Ser tutor de 5 aprendizes que tenham passado com sucesso pela Grande Iniciação
* Estar entre os 30% com maior numero de aprendizes no seu grupo

Categoria 6 – OVATE

Se o jogador chegou aqui é porque a ambição é maior que a diversão.

Estilo Avatar: Adulto (60 anos) de túnica cinza clara e chapéu mágico. Item opcional: Bola de Cristal.

Novidades do nível:

* Pode criar grupos

Itens de captação:

* Acesso a novos artefatos:
  + Ataque
    - Pólen
  + Defesa
    - Lágrima de viúva
  + Prosperidade
    - Dragão bebê
  + Estratégia
    - Fermento de fada

Para próxima fase:

* Criar 1 grupo que acumule 2.000.000 de pontos
* Sucesso na Iniciação Magna (grande desafio)

Categoria 7 – DRUIDA

Estilo Avatar: Velho (80 anos) de túnica branca, sem chapéu. Item opcional: Cajado.

A discutir